

Языки для математиков (продолжение)

Язык Haskell имеет два типа файлов с расширениями `hs` или `lhs`. В файлах второго типа комментарии и операторы программы меняются ролями. Содержимое файла – произвольный текст, а строки с определениями функций начинаются со знака «>» и отделяются от основного текста пустыми строками.

Программы на Haskell в 4-5 раз короче аналогичных, написанных на традиционных языках. Кроме того, как правило, эти программы к тому же будут ограничены по типам и размерам данных. В Haskell списки могут быть даже бесконечными!

Ниже приведено содержимое файла с расширением `lhs`. Первая половина строк – это условия задач, вторая (18 строк) – их решение. Когда спрашиваешь студентов, сколько строк будет содержать программа на каком-либо языке (например, Паскаль или C#), в ответ говорят, что строк 150-200. Как оказалось, оценка правильна.

Программа для решения этих задач на Компонентном Паскале заняла у меня 218 строк, из которых 47 – это тестирующий модуль. При этом длина многочленов ограничена некоторой константой, а значения коэффициентов должны находиться в диапазоне от -2^{31} до $2^{31}-1$. Её можно было бы «ужать» в ущерб читабельности, но все равно размер окажется раз в 5 больше.

Многочлен n -й степени с целыми коэффициентами представлен списком своих коэффициентов, начиная со старшего члена.

Например, многочлен x^3+3x-2 представляется списком `[1,0,3,-2]`

Разработать консольные программы для следующих задач:

1. Найти сумму двух многочленов одной степени.
2. Найти сумму двух многочленов различных степеней.
3. Умножить многочлен на заданное число.
4. Вычислить значение многочлена для заданного x по схеме Горнера.
5. Найти значение коэффициента при x^n в произведении многочлена n -й степени на другой многочлен (возможно, другой степени).
6. Вычислить скалярное произведение двух векторов.
7. Вычислить произведение двух многочленов.
8. Построить многочлен с целыми коэффициентами с заданными корнями.
9. Найти все делители (положительные и отрицательные) целого числа.
10. Найти все целочисленные корни многочлена с целыми коэффициентами.
11. Найти производную многочлена.
12. Получить значения многочлена на отрезке `[0..n]` в целых точках.

```
> pAdd0 m1 m2 | length m1 == length m2 = zipWith (+) m1 m2
> | otherwise = error "different length"
> pAdd m1 m2 | k >= 0 = pAdd0 m1 ((replicate k 0)++m2)
> | k < 0 = pAdd0 ((replicate (-k) 0)++m1) m2
> where k = length m1 - length m2
> polyN m n = map (*n) m
> polyX m x = foldl f 0 m where f a b = a*x+b
> kn m1 m2 = sum (zipWith (*) m1 (reverse m2))
> sv x y = sum (zipWith (*) x y)
> mms x [] = []
> mms x y = (sv x y) : (mms x (tail y))
> pMult x y = mms (reverse x) ((replicate (length x - 1) 0) ++ y)
> pSetr kk = foldl pMult [1] [[1,-k] | k<-kk]
> delp n = [k | k<-[1..n], mod n k == 0]
> delims n = d1 ++ map (\x -> -x) d1 where d1 = delp n
> pRoots m = [k | k<- delims (last m), polyX m k == 0]
> pDer m = reverse (tail (zipWith (*) [0..length m -1] (reverse m)))
> pVal m n = map (polyX m) [0..n]
```

В решении используется 10 функций из стандартного модуля `Prelude`, который импортируется по умолчанию. Некоторые функции очень простые:

`length` – длина списка,
`otherwise` – функция со значением `false`,

error – прерывание программы и вывод сообщения,
replicate – дублирование списка заданное число раз,
sum – сумма элементов списка,
reverse – «переворачивание» списка,
tail – список без первого элемента,
map – применение функции к списку.

Осталось пояснить, что делают функции `zipWith` и `foldl`.

Есть функция `zip`, которая склеивает два списка, образуя список пар, например,

```
> zip [1,2] [3,4]
[(1,3), (2,4)]
```

Функция `zipWith` сначала делает то же самое, а затем к каждой паре применяет заданную функцию. Например,

```
> zip (*) [1,2] [3,4]
[3,8]
```

Функция `foldl` «сворачивает» список в одно значение, используя заданную функцию. Например, вызов

```
> foldl (*) 2 [3,4,5]
```

работает так. Сначала 2 умножается на первый элемент списка и аргументами становятся новое значение второго параметра и укороченный список

```
foldl (*) 6 [4,5]
```

И так повторяется до тех пор, пока список не опустеет:

```
foldl (*) 24 [5]
120
```

С помощью этой функции просто определить функцию факториала:

```
fact n = foldl (*) 1 [1..n]
```

В стандартном модуле `Prelude` около 300 функций, которых достаточно для решения большого класса задач. Кроме того в стандарт входит еще около 100 модулей, сгруппированных в 6 пакетов [2]. Трудно найти область применения, для которой нельзя было бы подыскать подходящие наборы модулей.

Когда я познакомился с языком `Haskell`, а произошло это с появлением первой книги на русском языке [1], меня сразу же это увлекло. С тех пор я использовал язык для написания различных небольших приложений, каждый раз поражаясь выразительностью и мощностью языка.

Давно зная о проекте Эйлер (<https://projecteuler.net/> и зеркало на русском <http://euler.jakumo.org/>), на котором 761 задача для программирования, я попробовал свои силы в их решении. Первые несколько задач мне любезно предоставил Р. Душкин, естественно на `Haskell`'е. Все последующие я также решал на `Haskell`'е. Решив задачу, вы попадаете в своеобразный клуб тех, кто решил эту же задачу, и можете посмотреть решения на других языках.

Первая задача (самая легкая) и ее решение.

```
-- Найдите сумму всех чисел меньше 1000, кратных 3 или 5.
problem_001 = sum [x | x <- [1..999], suitable x]
  where
    suitable n = (n `mod` 3) == 0 || (n `mod` 5) == 0
```

Сейчас мое достижение – 60 решенных задач (большинство в окт. 2013, последние 9 в мае 2018).

В проекте зарегистрировано 1036105 участников. Интересно, на каких языках решались эти задачи. Всего их – 106! Пять самых популярных: Python(50866), C/C++(45743), Java(29658), C#(14046), Haskell (7083). В скобках указано число участников (данные на 5.8.2021).

В проекте постоянно появляются новые задачи. Задачи очень разнообразны и требуют, как правило, нетривиальных подходов. Вот одна из последних задач:

Назовем натуральное число N *скрытым*, если существуют такие натуральные числа a, b, c и d , что $ab = cd = N$ и $a+b = c+d+1$. Сколько всего существует скрытых чисел, не превышающих 10^{14} ?

Простой перебор не пройдет!

Программирование на Haskell, как собственно, и на других «математических» языках, дается не всегда просто, так как требует другого мышления, чем при программировании на традиционных фон-неймановских языках. Но оно формирует очень полезное качество: умение декомпозировать задачу на более мелкие подзадачи.

Вы познакомились с очень небольшой частью возможностей языка. Есть в нем и такие вещи, которые не по зубам даже опытным программистом. Высший пилотаж – владение аппаратом так называемых *монад*. Для математиков это понятие связано с теорией категорий, которая является своего рода абстракцией над абстракциями. В стандартном модуле реализовано несколько монад, которые определяют те же списки, позволяют работать с файлами, производить консольный ввод-вывод, и другое.

1. Душкин Р.В. Функциональное программирование на языке Haskell. – М.: ДМК Пресс, 2007.
2. Душкин Р.В. Справочник по языку Haskell. – М.: ДМК Пресс, 2008. – 554 с.,ил.
3. Душкин Р. В. 14 занимательных эссе о языке Haskell и функциональном программировании. – М.: ДМК Пресс, 2011.
4. Душкин Р.В., Чернышов Л.Н. Функциональное программирование: теория и практика. – Новые информационные тех-нологии». Тезисы докладов ХУІ-й Международной студенческой школы-семинара. – М.: МГИЭМ, 2008.

levchern
Level 2
Solved 60 out of 761 p

7.9%

Problems Levels Awards Posts History

Problems Solved

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	101	102
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	111	112
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	121	122
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	131	132
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	141	142
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	151	152
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	161	162
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	171	172
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	181	182
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	191	192